

Guide des Sortilèges (MM6)

Ce tableau récapitule les sorts que vos personnages peuvent apprendre. Il vous permettra de tenir à jour la liste des sorts que vous connaissez ou possédez, histoire de savoir quoi acheter :)

Asumbaa

asumbaa@residivjeux.com

Les Catacombes de Port Libre : <http://www.residivjeux.com/mm6/>

	PERSO 1	PERSO 2	PERSO 3	PERSO 4
MAGIES CLERICALES				
CORPS				
Soigner Faiblesse				
Premiers Soins				
Prot. Poison				
Blesse				
Soigner Blessures				
Soigner Poison				
Vitesse				
Soigner Maladie				
Puissance				
Poing Volant				
Soins Puissants				
ESPRIT				
Méditation				
Annuler Peur				
Attaque Mentale				
Précision				
Soigner Paralysie				
Charme				
Peur Massive				
Esprit Faible				
Soigner Folie				
Choc Psychique				
Télékinésie				

SPIRITISME				
Flèche Spirituelle				
Bénir				
Soins				
Jour de Chance				
Exorcisme				
Ange Gardien				
Héroïsme				
Effrayer M-Vivants				
Réanimer				
Partage de Vie				
Résurrection				
MAGIES ELEMENTALES				
AIR				
Oeil du Sorcier				
Charge Statique				
Prot. Electricité				
Etincelles Joyeuses				
Poids Plume				
Bouclier				
Eclair				
Bond				
Implosion				
Vol				
Explosion Stellaire				
EAU				
Réveil				
Rayon de Froid				
Prot. Froid				
Giclée de Poison				
Marcher sur l'Eau				
Flèche de Glace				
Enchanter Objet				
Giclée d'Acide				
Portail de Retour				
Boule de Glace				
Balise de Lloyd				

FEU				
Torche				
Flèche de Feu				
Prot. Feu				
Boule de Feu				
Hâte				
Boule de Flammes				
Anneau de Feu				
Tempête Flammes				
Ch. Météoriques				
Inferno				
Incinération				
TERRE				
Etourdir				
Flèche Magique				
Prot. Magie				
Nuée Mortelle				
Peau Dure				
Lames				
De Pierre à Chair				
Rocher Explosif				
Statufier				
Eclosion Mortelle				
Distorsion de Masse				
CHEMIN DE LA LUMIERE				
Créer Rations				
Midas				
Dissipation				
Lenteur				
Détruit M-Vivants				
Jour des Dieux				
Lumière Prismatique				
Heure de Pouvoir				
Paralyse				
Rayon de Soleil				
Interv. Divine				

CHEMIN DE L'OMBRE

Réanimation				
Nuage Toxique				
Malédiction en Masse				
Shrapnels				
Rayon Réducteur				
Jour de Protection				
Doigt de la Mort				
Rayon de Lune				
Haleine de Dragon				
Armageddon				
Emprisonnement Sombre				

NOTES PERSONNELLES